

VoiCeAPI v.3.5.4.0 API 一覧

	関数名	概要
基本	void OGPAppShow(void)	VoiCeAPIの起動
	void OGPAppShowNoTaskbar(void)	VoiCeAPIの起動(タスクバー非表示)
	long OGPAppExit(void)	VoiCeAPIの終了
	void OGPAppAbout(void)	バージョン情報の表示
	void OGPSetExitFlag(short)	終了フラグのセット
ウィンドウ	long OGPGetWindowHandle(void)	ウィンドウハンドルの取得
	short OGPGetWindowWidth(void)	ウィンドウの幅を取得
	short OGPGetWindowHeight(void)	ウィンドウの高さを取得
	void OGPShowStatusbar(short)	ステータスバーの表示/非表示を設定
	void OGPMoveWindow(short, short, short, short)	VoiCeAPIの位置とサイズを設定
	void OGPSetTitle(LPCTSTR)	ウィンドウのタイトル変更
	BOOL OGPShowWindow(short)	ウィンドウの表示方法を設定
	void OGPShowInTaskbar(short)	タスクバーへの表示/非表示を設定
	void OGPSetStatusbarText(LPCTSTR)	ステータスバーへの文字列表示
	long OGPSetSendMessageHandle(long)	メッセージを送信するウィンドウを指定
ビュー	BOOL OGPChangeViewMode(short)	ViewModeの変更
	BOOL OGPSetViewMargin(short, short, short, short)	Viewのマージンをセット
	void OGPReDraw(void)	Viewの再描画
	void OGPViewFit(short)	Viewのフィット
	BOOL OGPisViewFit(void)	Viewがフィットかどうか
	double OGPGetCursorPosX(void)	マウスのx座標を取得
	double OGPGetCursorPosY(void)	マウスのy座標を取得
	void OGPSetFitFlag(short)	フィットフラグをセット
	short OGPGetFitFlag(void)	フィットフラグを取得
	void OGPSetSolidMode(short)	ソリッドモードをセット
	BOOL OGPSetClientRect(double, double, double, double)	クライアント領域のセット
	BOOL OGPGetClientRect(double*, double*, double*, double*)	クライアント領域の取得
	void OGPMeasure(long)	測定モードへ変更
	void OGPSetMeasureUnit(short, short, short)	測定時の単位設定
	void OGPSetMeasureScale(short, short)	測定時のスケール設定
	void OGPSetMeasureKind(short)	測定時の種類設定
	void OGPSetViewOrder(short)	画面の表示順序をセット
	short OGPGetViewOrder(void)	画面の表示順序を取得
	BOOL OGPBlinkControl(short)	コントロールの点滅
	BOOL OGPViewControl(short)	コントロールの表示/非表示を設定
ファイル	BOOL OGPFileImportDxf(LPCTSTR)	DXFファイルの読み込み
	BOOL OGPFileImportImage(LPCTSTR, short, short)	イメージファイルの読み込み
	BOOL OGPOpenDocument(LPCTSTR)	オリジナルファイルのオープン
	BOOL OGPCloseDocument(void)	オリジナルファイルのクローズ
	BOOL OGPSaveDocument(LPCTSTR)	オリジナルファイルの保存
	BOOL OGPSaveControl(LPCTSTR)	コントロールファイルの保存
	BOOL OGPSaveImage(LPCTSTR, short, short, short, short, short)	イメージファイルの保存
	BSTR OGPGetOpenFilePath(void)	現在開いているファイルのパスを取得
	short OGPisUsed(LPCTSTR)	指定したファイルが使用中かどうか
	double OGPGetExtHeight(void)	図面の高さを取得
	double OGPGetExtWidth(void)	図面の幅を取得
	double OGPGetOriginX(void)	図面の原点(左下)のX座標を取得
	double OGPGetOriginY(void)	図面の原点(左下)のY座標を取得
	BOOL OGPisFileLoaded(void)	図面が読み込まれているかどうか
	short OGPGetRasterCount(void)	図面ファイル内のラスターイメージの数を取得
	BSTR OGPGetRasterPath(short)	図面ファイル内のラスターイメージのパスを取得
	void OGPJwwGetPrtOrg(double*, double*)	Jwwファイルのプリンタ出力範囲の原点を取得
	double OGPJwwGetPrtScale(void)	Jwwファイルのプリンタ出力倍率を取得
	short OGPJwwGetPrtRotation(void)	Jwwファイルのプリンタ回転出力を取得
	画層	BOOL OGPBeginLayerSearch(LPCTSTR)
BOOL OGPFindNextLayer(void)		次の画層の検索
BSTR OGPGetLayerName(void)		画層名の取得
long OGPGetLayerCount(void)		画層数の取得
BOOL OGPSetLayerVisible(long)		画層の表示/非表示属性をセット
long OGPGetLayerVisible(void)		画層の表示/非表示属性を取得
BOOL OGPSetLayerMono(short)	画層のモノクロ表示設定をセット	

	関数名	概要
	short OGPGetLayerMono(void)	画層のモノクロ表示設定を取得
	BOOL OGPSetToolTip(short)	ツールチップの表示/非表示をセット
	void OGPSetToolTipDelayTime(short)	ツールチップの表示時間をセット
	BOOL OGPSetCursor(short, short)	カーソルの設定
	void OGPViewMono(short)	モノクロ設定(画面表示、クリップボード)
	void OGPSetBackColor(long)	背景色をセット
	long OGPGetBackColor(void)	背景色を取得
	void OGPSetHighlightColor(long)	選択色をセット
	long OGPGetHighlightColor(void)	選択色を取得
	void OGPSetCreateTmpFlag(short)	作業ファイル作成フラグセット
	void OGPSetLayerDispFlag(short)	画層の表示/非表示の反映フラグをセット
	short OGPGetLayerDispFlag(void)	画層の表示/非表示の反映フラグを取得
	void OGPSetSelectMode(short)	選択モードをセット
	short OGPGetSelectMode(void)	選択モードを取得
	void OGPSetClickMode(short)	クリックモードのセット
	void OGPSetStretchMode(short)	ストレッチモードのセット
	short OGPGetStretchMode(void)	ストレッチモードの取得
	void OGPSetTransparentMode(short)	透過モードのセット
	short OGPGetTransparentMode(void)	透過モードの取得
	void OGPJwwSetPenColorFlag(short)	Jww設定の線色フラグをセット
	short OGPJwwGetPenColorFlag(void)	Jww設定の線色フラグを取得
	void OGPSetDefaultPenWidth(double)	デフォルト線幅のセット
	double OGPGetDefaultPenWidth(void)	デフォルト線幅の取得
	void OGPSetMetaPenWidthScale(double)	メタファイル線幅スケールのセット
	double OGPGetMetaPenWidthScale(void)	メタファイル線幅スケールの取得
	void OGPSetSelectBlinkTime(short)	点滅の時間をセット
	void OGPSetForeColorBlink(long)	点滅の前景色をセット
	long OGPGetForeColorBlink(void)	点滅の前景色を取得
	void OGPSetBackColorBlink(long)	点滅の背景色をセット
	long OGPGetBackColorBlink(void)	点滅の背景色を取得
	void OGPSetInsertLayerFlag(short)	SXFの朱書きファイル挿入時に単一画層に読み込むかをセット
	short OGPGetInsertLayerFlag(void)	SXFの朱書きファイル挿入時に単一画層に読み込むかを取得
	void OGPSetInsertLayerName(LPCTSTR)	SXFの朱書きファイル挿入時に挿入する画層名をセット
	BSTR OGPGetInsertLayerName(void)	SXFの朱書きファイル挿入時に挿入する画層名を取得
	void OGPSetDwgConverterPath(LPCTSTR)	DWGコンバーターのパスをセット
	BSTR OGPGetDwgConverterPath(void)	DWGコンバーターのパスを取得
	void OGPSetDwgConvertTmpPath(LPCTSTR)	DWGコンバーターの作業フォルダをセット
	BSTR OGPGetDwgConvertTmpPath(void)	DWGコンバーターの作業フォルダを取得
	void OGPSetDelTmpFolderFlag(short)	作業フォルダの自動削除フラグをセット
	short OGPGetDelTmpFolderFlag(void)	作業フォルダの自動削除フラグを取得
	void OGPSetLineScale(double)	線幅スケールをセット
	double OGPGetLineScale(void)	線幅スケールを取得
	void OGPSetTextScale(double)	文字スケールをセット
	double OGPGetTextScale(void)	文字スケールを取得

設定

関 数 名		概 要
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p style="text-align: center;">グループオブジェクト</p> <p style="text-align: center;">VoiCeで選択可能なオブジェクトのことをグループオブジェクトと呼んでいます。 グループオブジェクトには、大きく分けて以下の2種類があります。</p> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p style="text-align: center;">グループ</p> <ul style="list-style-type: none"> ・DXFデータに含まれるグループ ・APIで作成されたグループ (単一または複数の選択不可コントロール) </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p style="text-align: center;">選択可 コントロール(=朱書き要素) 選択不可</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p style="text-align: center;">画面上をクリックして手動で、またはAPIで作成</p> <p>マークアップ(楕円、長方形、円、ハルーン)、 線分、連続線分、多角形、楕円、円、長方形、 雲形、付箋</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p style="text-align: center;">APIでのみ作成</p> <p>線分、連続線分、多角形、 楕円、円、文字</p> </div> </div> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;">グループ化</p> </div> </div> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">検索については、グループオブジェクトはもちろん(選択不可を含む)すべてのコントロールが可能です。</p>		
void	OGPSetCurrentLayer(LPCTSTR)	現在のアクティブ画層をセット
BSTR	OGPGetCurrentLayer(void)	現在のアクティブ画層を取得
void	OGPSetControlString(LPCTSTR)	デフォルトのコントロール文字列をセット
void	OGPSetControlStrSize(double)	コントロール文字サイズのセット
void	OGPSetControlColor(long)	コントロールの色をセット
long	OGPGetControlColor(void)	コントロールの色を取得
void	OGPSetControlKind(short)	コントロールの種類をセット
short	OGPGetControlKind(void)	コントロールの種類を取得
void	OGPSetControlUserData(LPCTSTR)	コントロールのユーザーデータをセット
BSTR	OGPGetControlUserData(void)	コントロールのユーザーデータを取得
void	OGPSetControlToolTipText(LPCTSTR)	コントロールのツールチップをセット
BSTR	OGPGetControlToolTipText(void)	コントロールのツールチップを取得
void	OGPSetControlCloudBulge(double)	雲形コントロールのバルジをセット
double	OGPGetControlCloudBulge(void)	雲形コントロールのバルジを取得
void	OGPSetControlCloudSpace(double)	雲形コントロールの間隔をセット
double	OGPGetControlCloudSpace(void)	雲形コントロールの間隔を取得
void	OGPSetControlArrowSize(double)	ハルーンコントロールの矢印サイズをセット
double	OGPGetControlArrowSize(void)	ハルーンコントロールの矢印サイズを取得
void	OGPSetControlBalloonFlag(short)	ハルーンコントロールのフラグをセット
short	OGPGetControlBalloonFlag(void)	ハルーンコントロールのフラグを取得
void	OGPSetControlTipCenterFlag(short)	コントロールの先端が中心かどうかをセット
short	OGPGetControlTipCenterFlag(void)	コントロールの先端が中心かどうかを取得
void	OGPSetControlPolylineFlag(short)	コントロールの引き出し線が折れ線かどうかをセット
short	OGPGetControlPolylineFlag(void)	コントロールの引き出し線が折れ線かどうかを取得
void	OGPSetControlFrameFlag(short)	文字枠コントロールに枠があるかどうかをセット
short	OGPGetControlFrameFlag(void)	文字枠コントロールに枠があるかどうかを取得
void	OGPSetControlPaintFlag(short)	塗りつぶすかどうかのフラグをセット
short	OGPGetControlPaintFlag(void)	塗りつぶすかどうかのフラグを取得
void	OGPSetControlPaintColor(long)	塗りつぶしの色をセット
long	OGPGetControlPaintColor(void)	塗りつぶしの色を取得
void	OGPSetControlPaintPattern(short)	塗りつぶしのパターンをセット
short	OGPGetControlPaintPattern(void)	塗りつぶしのパターンを取得
void	OGPSetControlForeColor(long)	ハッチングの前景色をセット
long	OGPGetControlForeColor(void)	ハッチングの前景色を取得
void	OGPSetControlTransParency(short)	ハッチングの透過/不透過をセット
short	OGPGetControlTransParency(void)	ハッチングの透過/不透過を取得
void	OGPSetControlPenWidth(double)	コントロールの線幅をセット
double	OGPGetControlPenWidth(void)	コントロールの線幅を取得
void	OGPSetControlPenStyle(short)	コントロールの線種をセット
short	OGPGetControlPenStyle(void)	コントロールの線種を取得
void	OGPSetControlPenScale(double)	コントロールの線種スケールをセット
double	OGPGetControlPenScale(void)	コントロールの線種スケールを取得
void	OGPSetControlVAlign(short)	文字の垂直位置をセット
void	OGPSetControlHAlign(short)	文字の水平位置をセット
void	OGPSetControlTextAngle(short)	文字の角度をセット
void	OGPSetControlFontName(LPCTSTR)	文字のフォントをセット
BSTR	OGPGetControlFontName(void)	文字のフォントを取得
BOOL	OGPObjectSetPoint(double, double)	オブジェクトの点を指定
BOOL	OGPBeginCreateLine(void)	線分オブジェクト作成開始
BOOL	OGPEndCreateLine(void)	線分オブジェクト作成終了

コントロール作成時のアクティブ属性の設定/取得

コントロール作成／グループ化

関数名	概要
BOOL OGPBeginCreatePolyline(void)	連続線分オブジェクト作成開始
BOOL OGPEndCreatePolyline(void)	連続線分オブジェクト作成終了
BOOL OGPBeginCreatePolygon(void)	多角形オブジェクト作成開始
BOOL OGPEndCreatePolygon(void)	多角形オブジェクト作成終了
BOOL OGPBeginCreateEllipse(void)	楕円オブジェクト作成開始
BOOL OGPEndCreateEllipse(void)	楕円オブジェクト作成終了
BOOL OGPBeginCreateCircle(void)	円オブジェクト作成開始
BOOL OGPEndCreateCircle(void)	円オブジェクト作成終了
BOOL OGPBeginCreateText(void)	文字オブジェクト作成開始
BOOL OGPEndCreateText(void)	文字オブジェクト作成終了
BOOL OGPBeginCreateGroup(void)	グループ化開始
BOOL OGPEndCreateGroup(void)	グループ化終了
BOOL OGPBeginCreateControl(short)	コントロール作成開始
BOOL OGPEndCreateControl(void)	コントロール作成終了
BOOL OGPControlSetPoint(double, double)	コントロールの点の指定
BOOL OGPControlSetImageFile(LPCTSTR)	コントロールのイメージファイルを指定

コントロール検索／編集

BOOL OGPBeginCtrlUserDataSearch(LPCTSTR)	コントロールの検索開始
BOOL OGPFindNextCtrlUserData(void)	次のコントロールを検索
BOOL OGPDeleteCtrlData(void)	コントロールの削除
BOOL OGPSetCtrlUserData(LPCTSTR)	コントロールのユーザーデータをセット
BSTR OGPGetCtrlUserData(void)	コントロールのユーザーデータを取得
BOOL OGPSetCtrlColor(long)	コントロールの色をセット
long OGPGetCtrlColor(void)	コントロールの色を取得
BOOL OGPSetCtrlToolTipText(LPCTSTR)	コントロールのツールチップ文字列をセット
BSTR OGPGetCtrlToolTipText(void)	コントロールのツールチップ文字列を取得
BOOL OGPSetCtrlString(LPCTSTR)	コントロールの文字列をセット
BSTR OGPGetCtrlString(void)	コントロールの文字列を取得
BOOL OGPSetCtrlStrSize(double)	コントロールの文字サイズをセット
double OGPGetCtrlStrSize(void)	コントロールの文字サイズを取得
void OGPSetCtrlFontName(LPCTSTR)	コントロールのフォントをセット
BSTR OGPGetCtrlFontName(void)	コントロールのフォントを取得
BOOL OGPSetCtrlLayerName(LPCTSTR)	コントロールの画層名をセット
BSTR OGPGetCtrlLayerName(void)	コントロールの画層名を取得
BOOL OGPSetCtrlPaintPattern(short)	コントロールの塗りつぶしの種類をセット
short OGPGetCtrlPaintPattern(void)	コントロールの塗りつぶしの種類を取得
BOOL OGPSetCtrlPaintColor(long)	コントロールの塗りつぶし色をセット
long OGPGetCtrlPaintColor(void)	コントロールの塗りつぶし色を取得
void OGPSetCtrlForeColor(long)	コントロールのハッチングの前景色をセット
long OGPGetCtrlForeColor(void)	コントロールのハッチングの前景色を取得
void OGPSetCtrlTransparency(short)	コントロールのハッチングの透過／不透過をセット
short OGPGetCtrlTransparency(void)	コントロールのハッチングの透過／不透過を取得
BOOL OGPSetCtrlPenWidth(double)	コントロールの線幅をセット
double OGPGetCtrlPenWidth(void)	コントロールの線幅を取得
BOOL OGPSetCtrlPenStyle(short)	コントロールの線種をセット
short OGPGetCtrlPenStyle(void)	コントロールの線種を取得
BOOL OGPSetCtrlPenScale(double)	コントロールの線種スケールをセット
double OGPGetCtrlPenScale(void)	コントロールの線種スケールを取得
BOOL OGPCtrlSelect(void)	コントロールの選択
short OGPGetCtrlKind(void)	コントロールの種類を取得
BOOL OGPGetCtrlMaxMinPoint(double*, double*, double*, double*)	コントロールの最大値／最小値を取得
BOOL OGPSetCtrlDispFlag(short)	コントロールの表示フラグをセット
short OGPGetCtrlDispFlag(void)	コントロールの表示フラグを取得
BOOL OGPSetCtrlTagType(short)	コントロールの文字枠タイプをセット
short OGPGetCtrlTagType(void)	コントロールの文字枠タイプを取得
BOOL OGPSetCtrlBalloonFlag(short)	コントロールの囲み枠タイプをセット
short OGPGetCtrlBalloonFlag(void)	コントロールの囲み枠タイプを取得
BOOL OGPSetCtrlTipCenterFlag(short)	コントロールの先端タイプをセット
short OGPGetCtrlTipCenterFlag(void)	コントロールの先端タイプを取得
void OGPGetCtrlTipSize(double*, double*)	コントロールの先端サイズを取得
double OGPGetCtrlArrowSize(void)	コントロールの矢印サイズを取得
long OGPGetCtrlPointCount(void)	コントロールの頂点数を取得
BOOL OGPBeginCtrlPointSearch(void)	コントロールの頂点を検索開始
BOOL OGPFindNextCtrlPoint(void)	次のコントロールの頂点を検索
BOOL OGPGetCtrlPoint(double*, double*)	検索されたコントロール点の座標を取得

	関数名	概要
	BOOL OGPSetCtrlPoint(double, double)	検索されたコントロール点の座標をセット
	BOOL OGPMoveCtrlData(double, double)	検索されたコントロールの移動
	BOOL OGPExtendCtrlData(short, double)	検索されたコントロールの拡張
	BOOL OGPMPFrontCtrlData(void)	検索されたコントロールを最前面に移動
	BOOL OGPMPBackCtrlData(void)	検索されたコントロールを最背面に移動
グループオブジェクト検索／編集	BOOL OGPBeginGroupUsrDataSearch(LPCTSTR)	グループオブジェクトの検索開始
	BOOL OGPFindNextGroupUsrData()	次のグループオブジェクトを検索
	BSTR OGPGetGroupName(void)	グループオブジェクトのグループ名を取得
	BOOL OGPSetGroupUsrData(LPCTSTR)	グループオブジェクトのユーザーデータをセット
	BSTR OGPGetGroupUsrData(void)	グループオブジェクトのユーザーデータを取得
	BOOL OGPSetGroupColor(long)	グループオブジェクトの色をセット
	long OGPGetGroupColor(void)	グループオブジェクトの色を取得
	BOOL OGPSetGroupToolTipText(LPCTSTR)	グループオブジェクトのツールチップ文字列をセット
	BSTR OGPGetGroupToolTipText(void)	グループオブジェクトのツールチップ文字列を取得
	BOOL OGPSetGroupLayerName(LPCTSTR)	グループオブジェクトの画層名をセット
	BSTR OGPGetGroupLayerName(void)	グループオブジェクトの画層名を取得
	BOOL OGPSetGroupPaintPattern(short)	グループオブジェクトの塗りつぶしの種類をセット
	short OGPGetGroupPaintPattern(void)	グループオブジェクトの塗りつぶしの種類を取得
	BOOL OGPGroupSelect(void)	グループオブジェクトの選択
	BOOL OGPGetGroupMaxMinPoint(double*, double*, double*, double*)	グループオブジェクトの最大値／最小値を取得
グループオブジェクト選択／編集	BOOL OGPBeginSelectObjectSearch(void)	選択オブジェクトの検索開始
	BOOL OGPFindNextSelectObject(void)	次の選択オブジェクトの検索
	void OGPSelectClear(void)	選択解除
	BOOL OGPDeleteSelectCtrlData(void)	選択オブジェクトを削除
	BOOL OGPDeleteSelectAll(void)	複数選択のオブジェクトをすべて削除
	BSTR OGPGetSelectGroupName(void)	グループオブジェクトのグループ名を取得
	BOOL OGPSetSelectUserData(LPCTSTR)	選択オブジェクトのユーザーデータをセット
	BSTR OGPGetSelectUserData(void)	選択オブジェクトのユーザーデータを取得
	BOOL OGPSetSelectColor(long)	選択オブジェクトの色をセット
	long OGPGetSelectColor(void)	選択オブジェクトの色を取得
	BOOL OGPSetSelectToolTipText(LPCTSTR)	選択オブジェクトのツールチップ文字列をセット
	BSTR OGPGetSelectToolTipText(void)	選択オブジェクトのツールチップ文字列を取得
	BOOL OGPSetSelectCtrlString(LPCTSTR)	選択オブジェクトのコントロールの文字列をセット
	BSTR OGPGetSelectCtrlString(void)	選択オブジェクトのコントロールの文字列を取得
	BOOL OGPSetSelectCtrlStrSize(double)	選択オブジェクトの文字サイズをセット
	double OGPGetSelectCtrlStrSize(void)	選択オブジェクトの文字サイズを取得
	void OGPSetSelectFontName(LPCTSTR)	選択オブジェクトのフォントをセット
	BSTR OGPGetSelectFontName(void)	選択オブジェクトのフォントを取得
	BOOL OGPSetSelectLayerName(LPCTSTR)	選択オブジェクトの画層名をセット
	BSTR OGPGetSelectLayerName(void)	選択オブジェクトの画層名を取得
	BOOL OGPSetSelectPaintPattern(short)	選択オブジェクトの塗りつぶしの種類をセット
	short OGPGetSelectPaintPattern(void)	選択オブジェクトの塗りつぶしの種類を取得
	BOOL OGPSetSelectPaintColor(long)	選択オブジェクトの塗りつぶし色をセット
	long OGPGetSelectPaintColor(void)	選択オブジェクトの塗りつぶし色を取得
	void OGPSetSelectForeColor(long)	選択オブジェクトのハッチングの前景色のセット
	long OGPGetSelectForeColor(void)	選択オブジェクトのハッチングの前景色の取得
	void OGPSetSelectTransparency(short)	選択オブジェクトのハッチングの透過／不透過のセット
	short OGPGetSelectTransparency(void)	選択オブジェクトのハッチングの透過／不透過の取得
	BOOL OGPSetSelectPenWidth(double)	選択オブジェクトの線幅をセット
	double OGPGetSelectPenWidth(void)	選択オブジェクトの線幅を取得
	BOOL OGPSetSelectPenStyle(short)	選択オブジェクトの線種をセット
	short OGPGetSelectPenStyle(void)	選択オブジェクトの線種を取得
	BOOL OGPSetSelectPenScale(double)	選択オブジェクトの線種スケールをセット
	double OGPGetSelectPenScale(void)	選択オブジェクトの線種スケールを取得
	short OGPGetSelectKind(void)	選択オブジェクトの種類を取得
	BOOL OGPGetSelectMaxMinPoint(double*, double*, double*, double*)	選択オブジェクトの最大値／最小値を取得
	BOOL OGPSetSelectDispFlag(short)	選択オブジェクトの表示フラグをセット
	BOOL OGPSetSelectTagType(short)	選択オブジェクトの文字枠タイプをセット
	short OGPGetSelectTagType(void)	選択オブジェクトの文字枠タイプを取得
	BOOL OGPSetSelectBalloonFlag(short)	選択オブジェクトの囲み枠タイプをセット
	short OGPGetSelectBalloonFlag(void)	選択オブジェクトの囲み枠タイプを取得
	BOOL OGPSetSelectTipCenterFlag(short)	選択オブジェクトの先端タイプをセット
	short OGPGetSelectTipCenterFlag(void)	選択オブジェクトの先端タイプを取得
	long OGPGetSelectPointCount(void)	選択オブジェクトの頂点数を取得

	関 数 名	概 要
	BOOL OGPBeginSelectPointSearch(void)	選択オブジェクトの頂点の検索開始
	BOOL OGPFindNextSelectPoint(void)	次のコントロール点の検索
	BOOL OGPGetSelectPoint(double*, double*)	検索されたコントロール点の座標を取得
	BOOL OGPSetSelectPoint(double, double)	検索されたコントロール点の座標をセット
	BOOL OGPMoveSelectObject(short, double)	検索されたコントロールの移動
	BOOL OGPExtendSelectObject(short, double)	検索されたコントロールの拡張
	BOOL OGPMFrontSelectObject(void)	選択オブジェクトを最前面に移動
	BOOL OGPMBackSelectObject(void)	選択オブジェクトを最背面に移動
	long OGPGetSelectCount(void)	選択オブジェクトの数の取得
	void OGPEnableMultiSelect(short)	複数選択を許可する
印刷／クリップボードコピー	void OGPPrint(short)	現在のViewを印刷 ※VoiCeAPIウィンドウからの印刷処理
	void OGPPrintW(long)	現在のViewを印刷 ※指定ウィンドウからの印刷処理
	void OGPPrintSetup(void)	プリンタの設定ダイアログの表示 ※VoiCeAPIウィンドウからの設定ダイアログ
	short OGPPrintSetupW(long)	プリンタの設定ダイアログの表示 ※指定ウィンドウからの設定ダイアログ
	short OGPPrintDialog(long)	印刷ダイアログの表示
	BOOL OGPSetPrintDirection(short)	印刷方向の設定
	BOOL OGPSetPaperSize(short)	用紙サイズの設定
	BOOL OGPSetPaperSizeCustom(long, long)	用紙サイズの設定(カスタムサイズ)
	BOOL OGPSetPrintCopies(short)	印刷部数の設定
	BOOL OGPSetPrinterName(LPCTSTR)	プリンタ名の設定
	BSTR OGPGetPrinterName(void)	プリンタ名の取得
	BOOL OGPSetPrintRange(short)	印刷範囲の設定
	BOOL OGPSetPrintMargin(short, short, short, short)	印刷マージンの設定
	void OGPSetPrintMode(short)	印刷モードの変更
	void OGPGetPrintableMargin(double*, double*, double*, double*)	印刷可能範囲のマージンを取得
	BOOL OGPSetHeaderFooterMargin(short, short, short, short)	印刷ヘッダ／フッタのマージンをセット
	void OGPSetHeaderText(short, LPCTSTR)	印刷ヘッダ文字列のセット
	void OGPSetFooterText(short, LPCTSTR)	印刷フッタ文字列のセット
	BOOL OGPSetHeaderFooterStrSize(double)	印刷ヘッダ／フッタの文字サイズ
	void OGPSetHeaderColor(short, long)	印刷ヘッダの色をセット
	void OGPSetFooterColor(short, long)	印刷フッタの色をセット
	void OGPPrintScale(long, double, double)	スケール印刷
	void OGPSetPrintScale(short)	スケール印刷でスケールを印刷するかをセット
	BOOL OGPSetPrintScaleStrSize(double)	スケール印刷でスケールを印刷するときの文字サイズをセット
	void OGPSetPrintScalePos(short)	スケール印刷でスケールの出力位置をセット
	void OGPCopyMetaFile(void)	現在のViewをクリップボードへコピー
	void OGPCopyMetaFileAll(void)	図面全体をクリップボードへコピー